

REGULAMENTO 2º CAMPEONATO DE TRUCO – RPCC 2024.

INSCRIÇÕES: Encerradas dia 13/09/2024.

Definido pelo Departamento de Esportes, o início do campeonato para o dia **17/09/2024** — a ser realizado na Sede de Campo.

O Campeonato contém **60 duplas** participantes divididas em **04 (quatro) Chaves (A, B, C e D)**.

Os participantes deste campeonato que ainda não tiverem a Carteirinha social com FOTO, solicitamos para providenciar a mesma.

SISTEMÁTICA DO JOGO DE TRUCO: Baralho de truco – Sujo. Manilha Nova.

SISTEMA DE DISPUTA: TOMBO NA ÚLTIMA

HORÁRIOS e TEMPO POR PARTIDA:

O **1º jogo** inicia-se as **20:00 hs com 10 minutos de tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **2º jogo** inicia-se as **21:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **3º jogo** inicia-se as **22:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

As partidas deverão ter no máximo **1:00 hs de duração sem tolerância**. As partidas que estiverem terminando poderão a critério do Departamento de Esportes prosseguir até o seu final com um árbitro carteadando.

Após o encerramento de todos os jogos da rodada da noite, o bar do clube será fechado.

É PROIBIDO, os participantes solicitarem aos membros do Departamento de Esportes de buscarem BEBIDAS e PRODUTOS ALIMENTÍCIOS NO BAR ! FAVOR NÃO INSISTIR.

Artigo 16º- do REGULAMENTO DO DEPARTAMENTO DE ESPORTES: O futuro candidato a sócio, somente poderá participar de competições esportivas, após ter sua proposta aprovada pela Comissão de Sindicância do Rio das Pedras Country Club.

A idade mínima para participar do campeonato, é de 16 (dezesesseis) anos completos com autorização assinada do pai ou da mãe, na recepção da sede central do clube (horário de atendimento) até a terça-feira que anteceda a partida.

CARTEADA:

- a) Definido, que as cartas deverão ser embaralhadas quantas vezes forem necessários, desde que sejam em cima da mesa. b) Corte Livre: desde que seja em cima da mesa.

TRUCADA:

- a) A partir da trucada, a dupla adversária tem o prazo de **01 (um) minuto** para definição se aceita ou não a trucada. O não cumprimento, poderá ser solicitado pela dupla interessada, a presença de um membro da Departamento de Esportes, que se preciso poderá cronometrar este tempo. O não cumprimento acarretará a perda de 01 (UM) ponto.

EMPATE

- 1) **Em caso de empate nas três mãos sem trucada**, ninguém ganha tento, passando-se o maço para a frente. No caso de 12 pontos só para uma equipe, **o empate beneficiará os adversários com três pontos**.
- 2) Havendo empate na primeira mão sem trucada, quem trucar na segunda mão é obrigado a matar, **não indo para terceira mão!**
- 3) Havendo empate na primeira mão sem trucada, persistindo sem trucar na segunda mão, e trucar na terceira mão é obrigado a matar!
- 4) Durante a primeira mão **ocorrendo a trucada**, na segunda mão é obrigado a matar **na carta exposta!**
- 5) LEMBRANDO: Que quando tiver que matar, tem que ser em **CARTA EXPOSTA**, ex: **quem truca ou retruca no escuro joga pelo empate**.
- 6) Na PRIMEIRA mão, em que as **cartas empatadas sejam da mesma DUPLA**, torna aquele que **jogou primeiro (mão definida)**.
- 7) Jogada empatada na **3ª mão**, vence a equipe que ganhou a **1ª mão**, independente do jogo estar trucado ou não.

***** ATENÇÃO ***** - CARTAS DA MESMA DUPLA:**

Mesmo com a jogada definida, caso o parceiro mate (cubra) a carta do outro parceiro, o PARCEIRO QUE MATOU A

CARTA, DEVERÁ TORNAR.

ESTEPE:

Poderá inscrever **2 (dois) estepes**. Os mesmos deverão ser inscritos apenas no dia em que for jogar sua primeira partida. **Esta inscrição deverá ser realizada** na mesa do Departamento de Esportes **até o último jogo da 2º FASE.**

ATENÇÃO: Em hipótese alguma os estepes poderão jogar entre si, sempre deverá jogar um titular da dupla inscrita e um estepe.

**** ATENÇÃO ***** - PROIBIÇÕES E PERDA DE PONTOS:**

- 1) É **proibido** a marcação de cartas, esconder cartas, danificar cartas, durante qualquer partida do campeonato. Caso isto ocorra, a dupla perderá os pontos da partida por 2x0. Na reincidência, além da perda dos pontos, a dupla e seus respectivos estepes, serão eliminados da competição.
- 2) É obrigatório embaralhar as cartas em cima da mesa, e durante a partida as cartas devem permanecer sobre a mesa.
- 3) **É proibido jogar com a cabeça e o rosto coberto com jaquetas, blusas, toalhas, cobertores, lençol etc...ou qualquer outro material que obstrua a visão dos adversários.**(Obs: Boné, Chapéu, boina e gorro é permitido);
- 4) Durante a partida, independente do placar do jogo, qualquer participante que receba **4 (quatro) cartas** ou mais, distribuídas por **seu parceiro ou adversário**, deverá acusar **antes do início da mão**, a irregularidade, neste caso passa-se o baralho **para frente sem a perda de pontos**. Caso o participante que receber as 4 (quatro) cartas e **“não” se manifestar**, e ocorrer o início da mão, a **dupla perderá 3 pontos** e o baralho será passado para frente.

5) Punições sobre o item 3:

a) **PRIMEIRA RECLAMAÇÃO:** ADVERTÊNCIA.

b) **SEGUNDA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA MÃO.

c) **TERCEIRA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA PARTIDA, PELO PLACAR QUE ESTIVER ANOTADO NO MARCADOR.

PONTUAÇÃO:

SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

a) Definido a pontuação mão de **12 (Doze) pontos** – **Em todas as fases da competição.**

Vitória 2 x 0 - 3 pontos

Vitória 2 x 1 - 2 pontos

Derrota 2 x 1 – 1 ponto

Vitória W x O – 3 pontos

***** ATENÇÃO ***** - FIM DA PARTIDA (JOGO):**

As duplas que encerrarem os seus jogos, deverão aguardar do lado de fora da área reserva para a disputa do campeonato. A partir do momento que o Departamento de Esportes, avisarem as duplas que já esta disponível o próximo jogo, as mesmas tem um prazo de 5 minutos para iniciarem a partida.

***** ATENÇÃO ***** - CONSUMO DE BEBIDAS:**

Por determinação da Diretoria , não será permitido o consumo de Bebidas que não sejam adquiridas no BAR do clube . O descumprimento desta norma, caberá punição do DEPARTAMENTO DE ESPORTES e da DIRETORIA.

***** ATENÇÃO ***** - TRAJE:**

É proibido o participante jogar sem camiseta ou camisa !

***** ATENÇÃO ***** - FERRADINHA:**

É proibido JOGAR FERRADINHA (Valendo dinheiro) e mesmo jogos não oficiais do campeonato, no espaço de lazer, mesmo após o termino ou durante as partidas. As duplas que desobedecerem esta determinação estarão automaticamente eliminadas do campeonato.

***** CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE *******

1º Fase: Será disputada durante cinco (5) terças-feiras.

As duplas jogam em confronto das chaves (AxB e CxD).

Cada chave contém 15 duplas participantes, Classificarão para 2º Fase da Divisão Principal do 1º ao 6º colocado, e do 7º ao 12º colocado disputarão a repescagem. As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 1º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;

2º) Maior número de **Vitórias**;

3º) Maior número de **Vitórias por 2 x 0**;

4º) Maior número de **Vitórias por 2 x1**;

5º) **SORTEIO** - entre 2 OU MAIS DUPLAS.

2º Fase: Será disputada durante duas (2) terças-feiras.

As duplas jogam em confronto das chaves (AxC e BxD).

Cada chave contém 06 duplas participantes, Classificarão para 3º Fase da Divisão Principal e Repescagem do 1º ao 4º colocado. As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 2º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;

2º) Maior número de **Vitórias**;

3º) Maior número de **Vitórias por 2 x 0**;

4º) Maior número de **Vitórias por 2 x1**;

5º) Melhor Campanha da 1º Fase;

6º) **SORTEIO** - entre 2 OU MAIS DUPLAS.

3º Fase: **MATA-MATA**, será disputada durante uma (1) terça-feira

É realizado o levantamento da soma das campanhas (1º + 2º Fase) das 16 duplas das duas divisões (principal e repescagem), para definição da colocação de 1º ao 16º, sendo definidos os confrontos da seguinte forma:

1º x 16º

2º x 15º

3º x 14º **Perdedores**

4º x 13º **Eliminados**

5º x 12º

6º x 11º

7º x 10º

8º x 9º

1º jogo

2º Jogo

Vencedores

1º x 8º

2º x 7º

3º x 6º

4º x 5º

Após o segundo jogo os vencedores estarão classificados para fase semi final.

Atenção: A partir da 3ª fase da competição, o Departamento de Esportes poderá escolher juizes para cartear os jogos da divisão principal.

4º Fase: SEMI FINAL e FINAL, será disputada durante uma (1) terça-feira. Será realizado um sorteio entre as 4 (quatro) duplas de cada divisão, para definição dos confrontos da semi final. Os vencedores disputarão a final e os perdedores disputarão o 3º (terceiro) lugar.

ELIMINAÇÃO / PUNIÇÃO:

1) **As duplas que não comparecerem para realização do “2º jogo da 1ª RODADA” 17/09/2024, estarão automaticamente eliminadas do campeonato por W.O.**

2) **A partir do “2º jogo da 1ª RODADA” (17/09/2024), a) As duplas participantes, estarão automaticamente “eliminadas” do campeonato após a ausência em 4 jogos (consecutivos OU alternados). b) Os eliminados não poderão participar do campeonato, mesmo como “ESTEPE” em outras duplas.**

3) **Em caso de Eliminação por W.O durante o campeonato, as duplas participantes, poderão receber pena de SUSPENSÃO DE 30 DIAS DE TODAS AS ATIVIDADES ESPORTIVAS (INCLUINDO ACADEMIA, NATAÇÃO, HIDROGINÁSTICA, FUTEBOL Etc...), conforme determinação do DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**

OBSERVAÇÃO: Se no dia em que for efetivado o W.O, se estiver presente um dos participantes titulares, este não será punido. Fica determinado que O ESTEPE, mesmo ausente, também não será punido.

4) **O associado que jogar uma ou mais partidas em atraso com a mensalidade, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..) que impeça a sua entrada no clube, perderá os pontos da (s) partida(s), e na reincidência além da perda dos pontos da partida, estará automaticamente eliminado da competição.**

5) **No dia da SEMI FINAL e FINAL, ou disputa de 3º x 4º Lugar, o associado que estiver com a mensalidade em atraso, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..) que impeça a sua entrada no clube, apenas poderá jogar apresentando o recibo de pagamento emitido pela Portaria, Secretaria ou Cobrador no dia do jogo.**

6) **É proibido Chutar, jogar ou quebrar cadeiras e mesas, sujeito a punições do Departamento de Esportes e Diretoria.**

7) **Desacato aos diretores, conselheiros, ou membros do Departamento de Esportes, serão severamente punidos.**

8) **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO, SERÃO DEFINIDOS PELO DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**

Parágrafo Único: Em qualquer jogada que houver dúvidas, as duplas deverão chamar por um dos responsáveis, que neste caso DETERMINARÁ o que deverá ser feito, sendo que desta DECISÃO, não deverá haver questionamentos e outras reclamações, esclarecendo ainda que no caso de qualquer tipo de ofensa FÍSICA OU VERBAL O (s) associado será punido rigorosamente **pela DIRETORIA DO CLUBE, podendo ser lhe atribuído, PUNIÇÕES SEVERAS.**