

REGULAMENTO 1º CAMPEONATO DE TRUCO – RPCC 2024.

INSCRIÇÕES: Encerradas dia **07/03/2024**.

Definido pelo Departamento de Esportes, o início do campeonato para o dia **12/03/2024** — a ser realizado na Sede de Campo.

O Campeonato contém **56 duplas** participantes divididas em **02 (Duas) Chaves (A e B)**.

Os participantes deste campeonato que ainda não tiverem a Carteira social com FOTO, a partir da 2ª RODADA, não poderão participar do campeonato.

SISTEMÁTICA DO JOGO DE TRUCO: Baralho de truco – Sujo. Manilha Nova.

SISTEMA DE DISPUTA: TOMBO NA ÚLTIMA

HORÁRIOS e TEMPO POR PARTIDA:

O **1º jogo** inicia-se as **20:00 hs com 10 minutos de tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **2º jogo** inicia-se as **21:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **3º jogo** inicia-se as **22:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

As partidas deverão ter no máximo **1:00 hs de duração sem tolerância**. As partidas que estiverem terminando poderão a critério do Departamento de Esportes prosseguir até o seu final com um árbitro carteadando.

Após o encerramento de todos os jogos da rodada da noite, o bar do clube será fechado.

É PROIBIDO, os participantes solicitarem aos membros do Departamento de Esportes de buscarem BEBIDAS e PRODUTOS ALIMENTÍCIOS NO BAR ! FAVOR NÃO INSISTIR.

Artigo 16º - do REGULAMENTO DO DEPARTAMENTO DE ESPORTES: O futuro candidato a sócio, somente poderá participar de competições esportivas, após ter sua proposta aprovada pela Comissão de Sindicância do Rio das Pedras Country Club.

A idade mínima para participar do campeonato, é de 16 (dezesesseis) anos completos com autorização assinada do pai ou da mãe, na recepção da sede central do clube (horário de atendimento) até a terça-feira que anteceda a partida.

CARTEADA:

- Definido, que as cartas deverão ser embaralhadas quantas vezes forem necessários, desde que sejam em cima da mesa.
- Corte Livre: desde que seja em cima da mesa.

TRUCADA:

- A partir da trucada, a dupla adversária tem o prazo de **01 (um) minuto** para definição se aceita ou não a trucada. O não cumprimento, poderá ser solicitado pela dupla interessada, a presença de um membro do Departamento de Esportes, que se preciso poderá cronometrar este tempo. O não cumprimento acarretará a perda de 01 (UM) ponto.

EMPATE

- Em caso de empate nas três mãos sem trucada**, ninguém ganha tento, passando-se o maço para a frente. No caso de 12 pontos só para uma equipe, **o empate beneficiará os adversários com três pontos**.
- Havendo empate na primeira mão sem trucada, quem trucar na segunda mão é obrigado a matar, **não indo para terceira mão!**
- Havendo empate na primeira mão sem trucada, persistindo sem trucar na segunda mão, e trucar na terceira mão é obrigado a matar!
- Durante a primeira mão **ocorrendo a trucada**, na segunda mão é obrigado a matar **na carta exposta!**
- LEMBRANDO: Que quando tiver que matar, tem que ser em **CARTA EXPOSTA**, ex: quem truca ou retruca no **escuro joga pelo empate**.
- Na PRIMEIRA mão, em que as **cartas empatadas sejam da mesma DUPLA**, torna aquele que **jogou primeiro (mão definida)**.
- Jogada empatada na **3ª mão**, vence a equipe que ganhou a **1ª mão**, independente do jogo estar trucado ou não.

***** ATENÇÃO ***** - CARTAS DA MESMA DUPLA:**

Mesmo com a jogada definida, caso o parceiro mate (cubra) a carta do outro parceiro, o PARCEIRO QUE MATOU A

CARTA, DEVERÁ TORNAR.

ESTEPE:

Poderá inscrever **2 (dois) estepes**. Os mesmos deverão ser inscritos apenas no dia em que for jogar sua primeira partida. **Esta inscrição deverá ser realizada** na mesa do Departamento de Esportes **até o último jogo da 2ª FASE.**

ATENÇÃO: Em hipótese alguma os estepes poderão jogar entre si, sempre deverá jogar um titular da dupla inscrita e um estepe.

**** ATENÇÃO ***** - PROIBIÇÕES E PERDA DE PONTOS:**

- É **proibido** a marcação de cartas, esconder cartas, danificar cartas, durante qualquer partida do campeonato. Caso isto ocorra, a dupla perderá os pontos da partida por 2x0. Na reincidência, além da perda dos pontos, a dupla e seus respectivos estepes, serão eliminados da competição.
- É obrigatório embaralhar as cartas em cima da mesa, e durante a partida as cartas devem permanecer sobre a mesa.
- É proibido jogar com a cabeça e o rosto coberto com jaquetas, blusas, toalhas, cobertores, lençol etc...ou qualquer outro material que obstrua a visão dos adversários.** (Obs: Boné, Chapéu, boina e gorro é permitido);
- Durante a partida, independente do placar do jogo, qualquer participante que receba **4 (quatro) cartas** ou mais, distribuídas por **seu parceiro ou adversário**, deverá acusar **antes do início da mão**, a irregularidade, neste caso passa-se o baralho **para frente sem a perda de pontos**. Caso o participante que receber as 4 (quatro) cartas e **“não” se manifestar**, e ocorrer o início da mão, a **dupla perderá 3 pontos** e o baralho será passado para frente.

5) Punições sobre o item 3:

a) **PRIMEIRA RECLAMAÇÃO:** ADVERTÊNCIA.

b) **SEGUNDA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA MÃO.

c) **TERCEIRA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA PARTIDA, PELO PLACAR QUE ESTIVER ANOTADO NO MARCADOR.

PONTUAÇÃO:

SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

a) Definido a pontuação **mão de 12 (Doze) pontos** – **Em todas as fases da competição.**

Vitória 2 x 0 - 3 pontos

Vitória 2 x 1 - 2 pontos

Derrota 2 x 1 – 1 ponto

Vitória W x O – 3 pontos

***** ATENÇÃO ***** - FIM DA PARTIDA (JOGO):**

As duplas que encerrarem os seus jogos, deverão aguardar do lado de fora da área reserva para a disputa do campeonato. A partir do momento que o Departamento de Esportes, avisarem as duplas que já esta disponível o próximo jogo, as mesmas tem um prazo de 5 minutos para iniciarem a partida.

***** ATENÇÃO ***** - CONSUMO DE BEBIDAS:**

Por determinação da Diretoria, **não será permitido o consumo de Bebidas que não sejam adquiridas no BAR do clube**. O descumprimento desta norma, caberá punição do DEPARTAMENTO DE ESPORTES e da DIRETORIA.

***** ATENÇÃO ***** - TRAJE:**

É proibido o participante jogar sem camiseta ou camisa !

***** ATENÇÃO ***** - FERRADINHA:**

É proibido JOGAR FERRADINHA (Valendo dinheiro) e mesmo jogos não oficiais do campeonato, no espaço de lazer, mesmo após o termino ou durante as partidas. As duplas que desobedecerem esta determinação estarão automaticamente eliminadas do campeonato.

***** CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE *******

1º Fase: * Sujeito há alterações !

As duplas jogam em confronto das chaves (AxB).

Para **SEGUNDA FASE**, será definido pelo Departamento de esportes na ultima rodada da primeira fase, o número de duplas classificadas. O mesmo número de duplas disputará a **“repescagem”** (torneio paralelo que não da vaga para chave principal). As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 1º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;

2º) Maior número de **Vitórias**;

3º) Maior número de **Vitórias por 2 x 0**;

4º) Maior número de **Vitórias por 2 x1**;

5º) Menor número de **Derrotas por 2x0**;

6º) Menor número de **Derrotas por 2x1**;

7º) SORTEIO - **entre 2 OU MAIS DUPLAS.**

ELIMINAÇÃO / PUNIÇÃO:

1) **As duplas que não comparecerem para realização do “ 1º jogo da 1º RODADA” 12/03/2024, estarão automaticamente eliminadas do campeonato por W.O.**

2) **A partir do “2º jogo da 1º RODADA” (12/03/2024), a) As duplas participantes, estarão automaticamente “eliminadas” do campeonato após a ausência em 4 jogos (consecutivos OU alternados). b) Os eliminados não poderão participar do campeonato, mesmo como “ ESTEPE” em outras duplas.**

3) **Em caso de Eliminação por W.O durante o campeonato, as duplas participantes, receberão a pena de SUSPENSÃO DE 30 DIAS DE TODAS AS ATIVIDADES ESPORTIVAS (INCLUINDO ACADEMIA, NATAÇÃO, HIDROGINÁSTICA, FUTEBOL Etc...), conforme determinação do DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**

OBSERVAÇÃO: Se no dia em que for efetivado o W.O, se estiver presente um dos participantes titulares, **este não será punido. Fica determinado que O ESTEPE, mesmo ausente, também não será punido.**

4) O associado que **jogar uma ou mais partidas em atraso com a mensalidade, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..)** que impeça a sua entrada no clube, perderá os pontos da (s) partida(s), e na reincidência além da perda dos pontos da partida, **estará automaticamente eliminado da competição.**

5) No dia da **SEMI FINAL e FINAL**, ou **disputa de 3º x 4º Lugar**, o associado que estiver **com a mensalidade em atraso, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..)** que impeça a sua entrada no clube, **apenas poderá jogar apresentando o recibo de pagamento** emitido pela Portaria, Secretaria ou Cobrador no dia do jogo.

6) **É proibido Chutar, jogar ou quebrar cadeiras e mesas, sujeito a punições do Departamento de Esportes e Diretoria.**

7) Desacato aos diretores, conselheiros, ou membros do Departamento de Esportes, serão severamente punidos.

8) **OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO, SERÃO DEFINIDOS PELO DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**
Parágrafo Único: Em qualquer jogada que houver dúvidas, as duplas deverão chamar por um dos responsáveis, que neste caso DETERMINARÁ o que deverá ser feito, sendo que desta DECISÃO, não deverá haver questionamentos e outras reclamações, esclarecendo ainda que no caso de qualquer tipo de ofensa FÍSICA OU VERBAL O (s) associado será punido rigorosamente pela DIRETORIA DO CLUBE, podendo ser lhe atribuído, PUNIÇÕES SEVERAS.