

# REGULAMENTO 1º CAMPEONATO DE TRUCO – RPCC 2023.

**INSCRIÇÕES:** Encerradas dia **01/03/2023**.

Definido pelo Departamento de Esportes, o início do campeonato para o dia **05/03/2023** — a ser realizado na Sede de Campo.

O Campeonato contém **54 duplas** participantes divididas em **02 (Duas) Chaves (A e B)**.

**Os participantes deste campeonato que ainda não tiverem a Carteira social com FOTO, a partir da 2ª RODADA, não poderão participar do campeonato.**

**SISTEMÁTICA DO JOGO DE TRUCO:** Baralho de truco – Sujo, Manilha Nova.

**SISTEMA DE DISPUTA:** TOMBO NA ÚLTIMA

## **HORÁRIOS e TEMPO POR PARTIDA:**

O **1º jogo** inicia-se as **20:00 hs com 10 minutos de tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **2º jogo** inicia-se as **21:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

O **3º jogo** inicia-se as **22:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.

As partidas deverão ter no máximo **1:00 hs de duração sem tolerância**. As partidas que estiverem terminando poderão a critério do Departamento de Esportes prosseguir até o seu final com um árbitro carteadando.

Após o encerramento de todos os jogos da rodada da noite, o bar do clube será fechado.

**É PROIBIDO, os participantes solicitarem aos membros do Departamento de Esportes de buscarem BEBIDAS e PRODUTOS ALIMENTÍCIOS NO BAR ! FAVOR NÃO INSISTIR.**

**Artigo 16º- do REGULAMENTO DO DEPARTAMENTO DE ESPORTES: O futuro candidato a sócio, somente poderá participar de competições esportivas, após ter sua proposta aprovada pela Comissão de Sindicância do Rio das Pedras Country Club.**

## **CARTEADA:**

- a) Definido, que as cartas deverão ser embaralhadas quantas vezes forem necessários, desde que sejam em cima da mesa. b) Corte Livre: desde que seja em cima da mesa.

## **TRUCADA:**

- a) A partir da trucada, a dupla adversária tem o prazo de **01 (um) minuto** para definição se aceita ou não a trucada. O não cumprimento, poderá ser solicitado pela dupla interessada, a presença de um membro da Departamento de Esportes, que se preciso poderá cronometrar este tempo. O não cumprimento acarretará a perda de 03 (três) pontos.

## **EMPATE**

- 1) **Em caso de empate nas três vazas sem trucada**, ninguém ganha tento, passando-se o maço para a frente. No caso de 12 pontos só para uma equipe, **o empate beneficiará os adversários com três pontos**.
- 2) Havendo empate na primeira **mão sem trucada**, **quem trucar na segunda mão é obrigado a matar !**
- 3) Havendo empate na primeira **mão sem trucada**, **persistindo sem trucar na segunda mão**, e **trucar na terceira mão é obrigado a matar!**
- 4) Havendo empate na primeira e ou ainda na segunda mão, **o “mão” não é obrigado a mostrar sua maior carta**. Valendo esta nas demais mãos.
- 5) Durante a primeira mão **ocorrendo a trucada**, na segunda mão é obrigado a matar **na carta exposta!**
- 6) **LEMBRANDO:** Que quando tiver que matar, tem que ser em **CARTA EXPOSTA**, ex: **quem truca no escuro joga pelo empate**.

2) Na PRIMEIRA mão, em que as **cartas empatadas sejam da mesma equipe**, torna aquele que **jogou primeiro (mão definida)**.

3) Jogada empatada na **3ª vaza**, vence a equipe que ganhou a **1ª vaza**, independente do jogo estar trucado ou não.

## **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - CARTAS DA MESMA DUPLA:**

**Mesmo com a jogada definida, caso o parceiro mate (cubra) a carta do outro parceiro, ele OBRIGATORIAMENTE, DEVERA TORNAR.**

## **ESTEPE:**

Poderá inscrever **2 (dois) estepes**. Os mesmos deverão ser inscritos apenas no dia em que for jogar sua primeira partida. **Esta inscrição deverá ser realizada** na mesa do Departamento de Esportes **até o último jogo da 1ª FASE.**

**ATENÇÃO:** Em hipótese alguma os estepes poderão jogar entre si, sempre deverá jogar um titular da dupla inscrito e um estepe.

## **\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - PROIBIÇÕES E PERDA DE PONTOS:**

- 1) Será **proibido a MARCAÇÃO de cartas** durante qualquer partida do campeonato. Caso isto ocorra, será nomeado um juiz pelo Departamento de Esportes, que não esteja participando do campeonato ou que já tenha participado em fase anterior.
- 2) É obrigatório embaralhar as cartas em cima da mesa, e durante a partida as cartas devem permanecer sobre a mesa.
- 3) **É proibido jogar com a cabeça e o rosto coberto com jaquetas, blusas, toalhas, cobertores, lençol etc...ou qualquer outro material que obstrua a visão dos adversários.** (Obs: Boné, Chapéu, boina e gorro é permitido)
- 4) Punições sobre os itens 1 e 3:
  - a) **PRIMEIRA RECLAMAÇÃO:** ADVERTÊNCIA.
  - b) **SEGUNDA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA MÃO.
  - c) **TERCEIRA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA PARTIDA, PELO PLACAR QUE ESTIVER ANOTADO NO MARCADOR.

## **PONTUAÇÃO:**

### **SISTEMA DE PONTUAÇÃO:**

- a) Definido a pontuação **mão de 12 (Doze) pontos** – **Em todas as fases da competição.**

Vitória 2 x 0 - 3 pontos  
Vitória 2 x 1 - 2 pontos  
Derrota 2 x 1 - 1 ponto  
Vitória W x O - 3 pontos

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - FIM DA PARTIDA (JOGO):**

As duplas que encerrarem os seus jogos, deverão aguardar do lado de fora da área reserva para a disputa do campeonato. A partir do momento que o Departamento de Esportes, avisarem as duplas que já esta disponível o próximo jogo, as mesmas tem um prazo de 5 minutos para iniciarem a partida.

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - CONSUMO DE BEBIDAS:**

Por determinação da Diretoria, não será permitido o consumo de Bebidas que não sejam adquiridas no BAR do clube. O descumprimento desta norma, caberá punição do DEPARTAMENTO DE ESPORTES e da DIRETORIA.

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - TRAJE:**

É proibido o participante jogar sem camiseta ou camisa !

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - FERRADINHA:**

É proibido JOGAR FERRADINHA (Valendo dinheiro) e mesmo jogos não oficiais do campeonato, no espaço de lazer, mesmo após o termino ou durante as partidas. As duplas que desobedecerem esta determinação estarão automaticamente eliminadas do campeonato.

### **\*\*\* CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE \*\*\*\*\***

**1º Fase:** \* Sujeito há alterações !

As duplas jogam em confronto das chaves (AxB).

Para SEGUNDA FASE, será definido pelo Departamento de esportes na ultima rodada da primeira fase, o número de duplas classificadas. O mesmo número de duplas disputará a "repescagem" (torneio paralelo que não da vaga para chave principal). As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

**2º Fase e outras Fases até a Final:** \* Sujeito há alterações !

Será definido pelo Departamento de Esportes a cada Fase !

### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 1º FASE (Dentro da mesma Chave):**

- 1º) Maior número de Pontos;
- 2º) Maior número de Vitórias;
- 3º) Maior número de Vitórias por 2 x 0;
- 4º) Maior número de Vitórias por 2 x 1;
- 5º) Menor número de Derrotas por 2x0;
- 6º) Menor número de Derrotas por 2x1;
- 7º) SORTEIO - *entre 2 OU MAIS DUPLAS.*

### **ELIMINAÇÃO / PUNIÇÃO:**

1) As duplas que não comparecerem para realização do "1º jogo da 1º RODADA" 05/03/2023, estarão automaticamente eliminadas do campeonato por W.O.

2) A partir do "2º jogo da 1º RODADA" (05/03/2023), a) As duplas participantes, estarão automaticamente "eliminadas" do campeonato após a ausência em 4 jogos (consecutivos OU alternados). b) Os eliminados não poderão participar do campeonato, mesmo como "ESTEPE" em outras duplas.

3) Em caso de Eliminação por W.O durante o campeonato, as duplas participantes, receberão a pena de SUSPENSÃO DE 30 DIAS DE TODAS AS ATIVIDADES ESPORTIVAS (INCLUINDO ACADEMIA, NATAÇÃO, HIDROGINÁSTICA, FUTEBOL Etc...), conforme determinação do DEPARTAMENTO DE ESPORTES.

OBSERVAÇÃO: Se no dia em que for efetivado o W.O, se estiver presente um dos participantes titulares, este não será punido. Fica determinado que O ESTEPE, mesmo ausente, também não será punido.

4) O associado que jogar uma ou mais partidas em atraso com a mensalidade, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..) que impeça a sua entrada no clube, perderá os pontos da (s) partida(s), e na reincidência além da perda dos pontos da partida, estará automaticamente eliminado da competição.

5) No dia da SEMI FINAL e FINAL, ou disputa de 3º x 4º Lugar, o associado que estiver com a mensalidade em atraso, ou alguma pendência (cheque devolvido etc..) que impeça a sua entrada no clube, apenas poderá jogar apresentando o recibo de pagamento emitido pela Portaria, Secretaria ou Cobrador no dia do jogo.

6) É proibido Chutar, jogar ou quebrar cadeiras e mesas, sujeito a punições do Departamento de Esportes e Diretoria.

7) Desacato aos diretores, conselheiros, ou membros do Departamento de Esportes, serão severamente punidos.

8) OS CASOS OMISSOS NESTE REGULAMENTO, SERÃO DEFINIDOS PELO DEPARTAMENTO DE ESPORTES.

Parágrafo Único: Em qualquer jogada que houver dúvidas, as duplas deverão chamar por um dos responsáveis, que neste caso DETERMINARÁ o que deverá ser feito, sendo que desta DECISÃO, não deverá haver questionamentos e outras reclamações, esclarecendo ainda que no caso de qualquer tipo de ofensa FÍSICA OU VERBAL O (s) associado será punido rigorosamente pela DIRETORIA DO CLUBE, podendo ser lhe atribuído, PUNIÇÕES SEVERAS.