REGULAMENTO – 1º CAMPEONATO DE TRUCO – RPCC 2019

INSCRIÇÕES: Encerradas dia **07/03/2019**.

Definido pelo Departamento de Esportes,o inicio do campeonato para o dia **19/03/2019** – a ser realizado na Sede de Campo.

O Campeonato contém **40 duplas** participantes divididas em **4 (quatro) Chaves (A, B, C e D).**
Os participantes deste campeonato que ainda não tiverem a Carteirinha social com FOTO, a partir da 2º RODADA , não poderão participar do campeonato.

SISTEMÁTICA DO JOGO DE TRUCO: Baralho de truco – Sujo, Manilha Nova.
SISTEMA DE DISPUTA: TOMBO NA ÚLTIMA

HORÁRIOS e TEMPO POR PARTIDA:

O **1º jogo** inicia-se as **20:10 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.
O **2º jogo** inicia-se as **21:25 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.
O **3º jogo** inicia-se as **22:40 hs sem tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes.
As partidas deverão ter no máximo **1:00 hs de duração c/ + 10 minutos de tolerância**. As partidas que estiveram terminando poderão **a critério do Departamento de Esportes** prosseguir até o seu final com um arbitro carteando.
Após o encerramento de todos os jogos da rodada da noite, o bar do clube será fechado.
É PROIBIDO, os participantes solicitarem aos membros do Departamento de Esportes de buscarem BEBIDAS e PRODUTOS ALIMENTICIOS NO BAR ! FAVOR NÃO INSISTIR.

CARTEADA:

a) Definido, que as cartas deverão ser embaralhadas quantas vezes forem necessários, desde que sejam em cima da mesa. b) Corte Livre: desde que seja em cima da mesa.

TRUCADA:

a) A partir da trucada, a dupla adversária tem o prazo de **01 (um) minuto** para definição se aceita ou não a trucada. O não cumprimento, poderá ser solicitado pela dupla interessada, a presença de um membro da Departamento de Esportes, que se preciso poderá cronometrar este tempo. O não cumprimento acarretara a perda de 03 (três) pontos.

EMPATE

1) **Em caso de empate nas três vazas sem trucada**, ninguém ganha tento, passando-se o maço para a frente. No caso de 17 pontos só para uma equipe, **o empate beneficiará os adversários com três pontos**.
2) Havendo empate na primeira mão sem trucada, quem trucar na segunda mão é obrigado a matar !
3) Havendo empate na primeira mão sem trucada, persistindo sem trucar na segunda mão, e trucar na terceira mão é obrigado a matar!
4) Havendo empate na primeira e ou ainda na segunda mão, **o "mão" não é obrigado a mostrar sua maior carta**. Valendo esta nas demais mãos.
5) Durante a primeira mão **ocorrendo a trucada**, na segunda mão é obrigado a matar!
6) LEMBRANDO: Que quando tiver que matar, poderá ser em **CARTA EXPOSTA ou NO ESCURO.**

2) Na PRIMEIRA mão, em que as **cartas empatadas sejam da mesma equipe**, torna aquele que **jogou primeiro (mão definida)**.
3) Jogada empatada na **3ª vaza**, vence a equipe que ganhou a **1ª vaza**, **independente do jogo estar trucado ou não**.

*** ATENÇÃO ***** - CARTAS DA MESMA DUPLA:

Mesmo com a a jogada definida , caso o parceiro mate (cubra) a carta do outro parceiro, ele **OBRIGATORIAMENTE, DEVERA TORNAR.**

ESTEPE:

Poderá inscrever apenas **1(um) estepe**. O mesmo deverá ser inscrito apenas no dia em que for jogar sua primeira partida. **Esta inscrição deverá ser realizada** na mesa do Departamento de Esportes **até o ultimo jogo da 1º FASE .**
Em caso de mudança de cidade, venda do título ou por motivo de doença, poderá inscrever um segundo estepe, desde que o Departamento de Esportes autorize esta condição.

** ATENÇÃO ***** - PROIBIÇÕES E PERDA DE PONTOS:

1) Será **proibido a MARCAÇÃO de cartas** durante qualquer partida do campeonato. Caso isto ocorra, será nomeado um juiz pelo Departamento de Esportes, que não esteja participando do campeonato ou que já tenha participado em fase anterior.
2) É obrigatório embaralhar as cartas em cima da mesa, e durante a partida as cartas devem permanecer sobre a mesa.
3) Punições sobre os itens 1 e 2:
a) PRIMEIRA RECLAMAÇÃO: ADVERTÊNCIA.
b) SEGUNDA RECLAMAÇÃO: PERDA DA MÃO.
c) TERCEIRA RECLAMAÇÃO: PERDA DA PARTIDA, PELO PLACAR QUE ESTIVER ANOTADO NO MARCADOR.

PONTUAÇÃO:

SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

a) Definido a pontuação **mão de 18 (Dezoito) pontos na (1º) Primeira e (2º) Segunda partida, e na (3º)Terceira partida (nega), mão de pontuação de 12 (Doze) pontos – Em todas as fases da competição, incluindo a REPESCAGEM.**

Vitória 2 x 0 - 3 pontos
Vitória 2 x 1 - 2 pontos
Derrota 2 x 1 – 1 ponto
Vitória W x O – 3 pontos

*** ATENÇÃO ***** - FIM DA PARTIDA (JOGO):

As duplas que encerrarem os seus jogos, deverão aguardar do lado de fora da área reserva para a disputa do campeonato. A partir do momento que o Departamento de Esportes, avisarem as duplas que já esta disponível o próximo jogo, as mesmas tem um prazo de 5 minutos para iniciarem a partida.

*** ATENÇÃO ***** - CONSUMO DE BEBIDAS:

Por determinação da Diretoria , **não será permitido o consumo de Bebidas que não sejam adquiridas no BAR do clube** . O descumprimento desta norma, caberá punição **do DEPARTAMENTO DE ESPORTES e da DIRETORIA**.

*** ATENÇÃO ***** - TRAJE:

É proibido o participante jogar sem camiseta ou camisa !

*** ATENÇÃO ***** - FERRADINHA:

É proibido JOGAR FERRADINHA (Valendo dinheiro) e mesmo jogos não oficiais do campeoanto, **no espaço de lazer, mesmo após o termino ou durante as partidas. As duplas que desobedecerem esta determinação estarão automaticamente eliminadas do campeonato.**

*** CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE ******

1º Fase,

As duplas jogam em confronto entre chaves: (AxB) e (CxD).
Das 10 (dez) duplas de cada chave, classificam para SEGUNDA FASE, as duplas colocadas de 01º a 05º Lugar (Divisão Principal), e de 06º e o 10º Lugar disputarão a RESPESCAGEM.

Obs: A REPESCAGEM "NÃO" classifica duplas em hipótese alguma para (DIVISÃO PRINCIPAL) tornando-se uma competição separada.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 1º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;
2º) Maior número de **Vitórias**;
3º) Maior número de **Vitórias** por **2 x 0;**
4º) Maior número de **Vitórias** por **2 x1.**
5º) SORTEIO - ***entre 2 OU MAIS DUPLAS.***

2º Fase,

As duplas de 01º a 05º Lugar das Chaves (A e C) formam CHAVE ÚNICA (Chave 1) com 10 duplas no total, e jogam entre si.
As duplas de 01º a 05º Lugar das Chaves (B e D) formam CHAVE ÚNICA (Chave 2) com 10 duplas no total, e jogam entre si.
Das 10 (dez) duplas de cada chave, classificam para 3º FASE, as duplas colocadas de 01º a 04º Lugar (Divisão Principal) e também a RESPESCAGEM.
As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 2º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;
2º) Maior número de **Vitórias**;
3º) Maior número de **Vitórias** por **2 x 0;**
4º) Maior número de **Vitórias** por **2 x1.**
5º) Confronto Direto apenas entre ***2DUPLAS*.**
6º) MELHOR **CLASSIFICAÇÃO DA 1º FASE** ***entre 2 OU MAIS DUPLAS .***
7º) SORTEIO ***entre 2 OU MAIS DUPLAS .***

3º FASE,

As duplas de 01º a 04º Lugar das Chaves (1 e 2) formam CHAVE ÚNICA com 8 duplas no total, e jogam entre si. (Divisão Principal) e também a RESPESCAGEM. Classificam para a Fase Semi Final da competição, as 4 (quatro) primeiras duplas.
As demais duplas estarão automaticamente eliminadas.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 3º FASE (Dentro da mesma Chave):

1º) Maior número de **Pontos**;
2º) Maior número de **Vitórias**;
3º) Maior número de **Vitórias** por **2 x 0;**
4º) Maior número de **Vitórias** por **2 x1.**
5º) Confronto Direto apenas entre ***2DUPLAS*.**
6º) MELHOR **CLASSIFICAÇÃO DA 1º FASE** ***entre 2 OU MAIS DUPLAS .***
7º) SORTEIO ***entre 2 OU MAIS DUPLAS .***

SEMI FINAL,

Sera no SISTEMA DE "MATA MATA" EM UMA ÚNICA PARTIDA", na divisão principal e repescagem.

1º SEMI FINAL

1º COLOCADO X 4º COLOCADO

2º SEMI FINAL

2º COLOCADO X 3º COLOCADO

FINAL e DISPUTA de 3º x 4º LUGAR:,

Sera no SISTEMA DE "MATA MATA" EM UMA ÚNICA PARTIDA", na divisão principal e repescagem

FINAL

VENCEDOR 1º SEMIFINAL X VENCEDOR 2º SEMIFINAL

DISPUTA de 3º x 4º LUGAR

PERDEDOR 1º SEMIFINAL X PERDEDOR 2º SEMIFINAL

ELIMINAÇÃO POR W.O:

1) **As duplas que não comparecerem para realização do " 1º jogo da 1º RODADA" (19/03/2019), estarão automaticamente eliminadas do campeonato.**

2) **A partir do "2º jogo da 1º RODADA" (19/03/2019)**, **a)** As duplas participantes, estarão automaticamente "eliminadas" do campeonato após a ausência em **4 jogos (consecutivos OU alternados)**. **b)** Os eliminados não poderão participar do campeonato, mesmo como " **ESTEPE**" em outras duplas.

3) Caso uma dupla não compareça no horário do jogo, a situação será informada a dupla adversária, ficando ao seu critério solicitar a aplicação do W.O até o termino do horário do jogo. Contudo caso deseje aguardar a chegada dos adversários, será respeitado o horário pré-estabelecido sem tolerância.

4) Em caso de **W.O durante o campeonato**, as duplas participantes, poderão sofrer pena de **SUSPENSÃO DE 30 DIAS DE TODAS AS ATIVIDADES ESPORTIVAS (INCLUINDO ACADEMIA)**, conforme determinação do **DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**

OBSERVAÇÃO: Se no dia em que for efetivado o W.O, se estiver presente um dos participantes titulares, **este não será punido. Fica determinado que O ESTEPE, mesmo ausente, também não será punido**.

*** Desacato aos diretores, conselheiros, ou membros do Departamento de Esportes, serão severamente punidos.**
**** OS CASOS OMISSOS NESTE ANEXO, SERÃO DEFINIDOS PELO DEPARTAMENTO DE ESPORTES.**
Parágrafo Ùnico: Em qualquer jogada que houver dúvidas, as duplas deverão chamar por um dos responsáveis, que neste caso DETERMINARÁ o que deverá ser feito, sendo que desta DECISÃO, não deverá haver questionamentos e outras reclamações, esclarecendo ainda que no caso de qualquer tipo de ofensa FÍSICA OU VERBAL O (s) associado será punido rigorosamente pela DIRETORIA DO CLUBE, podendo ser lhe atribuído, PUNIÇOES SEVERAS.