

# REGULAMENTO – 2º CAMPEONATO DE TRUCO – RPCC 2017

**INSCRIÇÕES:** Encerradas dia 11/09/2017.

Definido pelo Departamento de Esportes, o início do campeonato para o dia **19/09/2017** – a ser realizado na **Sede de Campo**.

O Campeonato contém **42 duplas** participantes divididas em **2 (duas) Chaves (A e B)**.

**SISTEMÁTICA DO JOGO DE TRUCO:** Baralho de truco – Sujo, Manilha Nova.

**SISTEMA DE DISPUTA:** TOMBO NA ÚLTIMA

## **HORÁRIO:**

O primeiro jogo inicia-se as **20:00 hs c/ 10 (dez) minutos de tolerância**, conforme relógio do Diretor (a) de Esportes. Em dias chuvosos o primeiro jogo inicia-se as **20:00 hs c/ 15 (quinze) minutos de tolerância**.

## **CARTEADA:**

- a) Definido, que as cartas deverão ser embaralhadas quantas vezes forem necessários, desde que sejam em cima da mesa. b) Corte Livre: desde que seja em cima da mesa.

## **TRUCADA:**

- a) A partir da trucada, a dupla adversária tem o prazo de **01 (um) minuto** para definição se aceita ou não a trucada. O não cumprimento, poderá ser solicitado pela dupla interessada, a presença de um membro da Departamento de Esportes, que se preciso poderá cronometrar este tempo. O não cumprimento acarretará a perda de 03 (três) pontos.

## **EMPATE**

- 1) **Em caso de empate nas três vazas sem trucada**, ninguém ganha tento, passando-se o maço para a frente. No caso de 17 pontos só para uma equipe, **o empate beneficiará os adversários com três tentos**.
- 2) Havendo empate na primeira não sem trucada, quem trucar na segunda mão é obrigado a matar !
- 3) Havendo empate na primeira não sem trucada, persistindo sem trucar na segunda mão, e trucar na terceira mão é obrigado a matar!
- 4) Durante a primeira mão **ocorrendo a trucada**, na segunda mão é obrigado a matar!
- 5) **LEMBRANDO:** Que quando tiver que matar, poderá ser em **CARTA EXPOSTA** ou **NO ESCURO**.

2) Na PRIMEIRA mão, em que as **cartas empatadas sejam da mesma equipe**, torna aquele que **jogou primeiro (mão definida)**.

3) Jogada empatada na **3ª vaza**, vence a equipe que ganhou a **1ª vaza**, independente do jogo estar trucado ou não.

## **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - CARTAS DA MESMA DUPLA:**

Com a jogada definida, o parceiro que jogou a carta inicialmente (MÃO) e já fez a 1º mão, deverá tornar. DESTA FORMA OBRIGATORIAMENTE, O PÉ NÃO PODERÁ MATAR A CARTA DE SEU PARCEIRO, Salvo se a menor carta do PÉ, for maior que a carta do mão, mesmo assim o MÃO devesse tornar.

## **ESTEPE:**

Poderá inscrever apenas **1(um) estepe**. O mesmo deverá ser inscrito apenas no dia em que for jogar sua primeira partida. **Esta inscrição deverá ser realizada** na mesa do Departamento de Esportes **até o ultimo jogo da FASE que anteceda a FASE SEMI FINAL**. A partir da **Fase Semi-Final** o mesmo não poderá mais participar do campeonato.

Em caso de mudança de cidade, venda do título ou por motivo de doença, poderá inscrever um segundo estepe, desde que o Departamento de Esportes autorize esta condição.

## **\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - PROIBIÇÕES E PERDA DE PONTOS:**

- 1) Será **proibido a MARCAÇÃO de cartas** durante qualquer partida do campeonato. Caso isto ocorra, será nomeado um juiz pelo Departamento de Esportes, que não esteja participando do campeonato ou que já tenha participado em fase anterior.
- 2) É obrigatório embaralhar as cartas em cima da mesa, e durante a partida as cartas devem permanecer sobre a mesa.
- 3) Punições sobre os itens 1 e 2:
  - a) **PRIMEIRA RECLAMAÇÃO:** ADVERTÊNCIA.
  - b) **SEGUNDA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA MÃO.
  - c) **TERCEIRA RECLAMAÇÃO:** PERDA DA PARTIDA, PELO PLACAR QUE ESTIVER ANOTADO NO MARCADOR.

## **TEMPO POR PARTIDA e PONTUAÇÃO:**

As partidas deverão ter no máximo **1:00 hs de duração c/ + 15 minutos de tolerância**. As partidas que estiverem terminando poderão a critério do Departamento de Esportes prosseguir até o seu final com um arbitro carteadando.

Após o encerramento de todos os jogos da rodada do dia, o bar do clube será fechado.

## **SISTEMA DE PONTUAÇÃO:**

- a) Definido que a pontuação seja **mão de 18 (dezoito) pontos – 1º FASE**
- b) Definido que a pontuação seja **mão de 18 (dezoito) pontos – 2º FASE até a FINAL (Divisão Principal)**
- c) Definido que a pontuação seja **mão de 12 (doze) pontos – 2º FASE até a FINAL (Repescagem)**

Vitória 2 x 0 - 3 pontos

Vitória 2 x 1 - 2 pontos

Derrota 2 x 1 - 1 ponto

Vitória W x O - 3 pontos

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - FIM DA PARTIDA (JOGO):**

As duplas que encerrarem os seus jogos, deverão aguardar do lado de fora da área reserva para a disputa do campeonato. A partir do momento que o Departamento de Esportes, avisarem as duplas que já esta disponível o próximo jogo, as mesmas tem um prazo de 5 minutos para iniciarem a partida.

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - CONSUMO DE BEBIDAS:**

Por determinação da Diretoria , não será permitido o consumo de Bebidas que não sejam adquiridas no BAR do clube . O descumprimento desta norma, caberá punição do DEPARTAMENTO DE ESPORTES e da DIRETORIA.

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - TRAJE:**

É proibido o participante jogar sem camiseta ou camisa !

### **\*\*\* ATENÇÃO \*\*\*\*\* - FERRADINHA:**

É proibido JOGAR FERRADINHA (Valendo dinheiro) e mesmo jogos não oficiais do campeonato, no espaço de lazer, mesmo após o termino ou durante as partidas. As duplas que desobedecerem esta determinação estarão automaticamente eliminadas do campeonato.

### **\*\*\* CLASSIFICAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE \*\*\*\*\***

#### **1º Fase,**

As duplas jogam em confronto de chaves, chave (AxB).

Será conhecida na ultima rodada da PRIMEIRA FASE, através de SORTEIO, o número de duplas classificadas para SEGUNDA FASE, e consequentemente o número de duplas eliminadas.

Haverá RESPESCAGEM.

Obs: A REPESCAMENTO “NÃO” classifica duplas em hipótese alguma para (DIVISÃO PRINCIPAL) tornando-se uma competição separada.

#### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 1º FASE (Dentro da mesma Chave):**

- 1º) Maior número de Pontos;
- 2º) Maior número de Vitórias;
- 3º) Maior número de Vitórias por 2 x 0;
- 4º) Maior número de Vitórias por 2 x1.
- 5º) SORTEIO entre 2 OU MAIS DUPLAS.

#### **2º Fase,**

As duplas jogam em confronto DENTRO da mesma chave, chave (AxA). (BxB).

#### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA 2º FASE (Dentro da mesma Chave):**

- 1º) Maior número de Pontos;
- 2º) Maior número de Vitórias;
- 3º) Maior número de Vitórias por 2 x 0;
- 4º) Maior número de Vitórias por 2 x1.
- 5º) Confronto Direto apenas entre 2DUPLAS.
- 6º) MELHOR CLASSIFICAÇÃO DA 1º FASE entre 2 OU MAIS DUPLAS.
- 7º) SORTEIO entre 2 OU MAIS DUPLAS.

#### **SEMI FINAL,**

Será no SISTEMA DE “MATA MATA” em uma “CHAVE ÚNICA”, na divisão principal e repescagem.

#### **FINAL e DISPUTA de 3º x 4º LUGAR:**

A fase final, SERÁ DISPUTADO EM UMA ÚNICA PARTIDA, os confrontos ficam da seguinte forma (principal e repescagem):

#### **FINAL**

VENCEDOR 1º SEMIFINAL

X

VENCEDOR 2º SEMIFINAL

#### **DISPUTA de 3º x 4º LUGAR**

PERDEDOR 1º SEMIFINAL

X

PERDEDOR 2º SEMIFINAL

# **ELIMINAÇÃO POR W.O:**

1) **Após “O 1º jogo da 1º RODADA” (19/09/2017), as duplas que não comparecerem para realização de seus jogos, ATÉ O 2º jogo da 1º RODADA” (19/09/2017) estarão automaticamente eliminadas.**

2) **A partir do “1º jogo da 2º RODADA” (26/09/2017), a)** As duplas participantes, estarão automaticamente “eliminadas” do campeonato após a ausência em **4 jogos (consecutivos OU alternados)**. **b)** Os eliminados não poderão participar do campeonato, mesmo como “**ESTEPE**” em outras duplas.

3) Em caso de **W.O durante o campeonato**, as duplas participantes, sofrerão pena de **SUSPENSÃO DE 30 DIAS DE TODAS AS ATIVIDADES ESPORTIVAS (INCLUINDO ACADEMIA)**, conforme determinação do **DEPARTAMENTO DE ESPORTES**.

**OBSERVAÇÃO:** Se no dia em que for efetivado o W.O, se estiver presente um dos participantes titulares, **este não será punido**. Fica determinado que **O ESTEPE, mesmo ausente, também não será punido**.

\* Desacato aos diretores, conselheiros, ou membros do Departamento de Esportes, serão severamente punidos.

\*\* OS CASOS OMISSOS NESTE ANEXO, SERÃO DEFINIDOS PELO **DEPARTAMENTO DE ESPORTES**.